

Создание реалистичного окружения

В любом хорошем рендере всегда есть качественный задний фон. Не для кого не секрет, что HDR карты являются отличным решением для создания реалистичного неба. HDR карты - это сферические фотографии неба, они полностью окружают пространство сцены создавая реалистичное окружение и освещение. Как бы хорошо не смотрелись реальные фотографии на заднем фоне, их использование ограничено. HDR карты сложно изменять и невозможно анимировать, ведь это просто изображение.

Sky PRO

Открывает для вас совершенно новые возможности для создания работ.

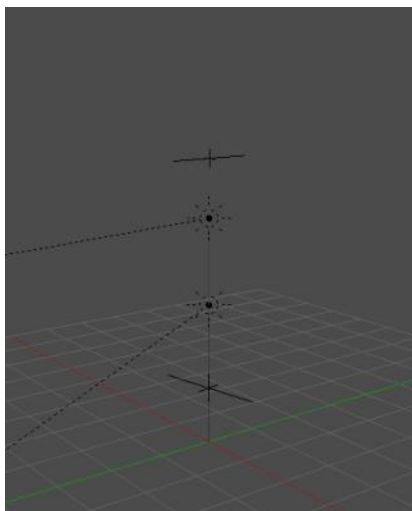
Sky PRO - это автоматизированный материал world для рендера cycles, который, предоставляет мощный инструментарий по настройке и управлению окружением. Sky PRO способен легко сгенерировать любое время суток и практически любые погодные условия.

Управление и настройка

Управление генератором производится с помощью специальных меню. Можно полностью настроить и анимировать окружение не обращаясь к материалу генератора. При этом все изменения будут моментально отображаться в окне 3D вида.



Лампы солнца и луны автоматически настраивают своё положение. А объекты облаков принимают положение направление движения облаков своей длинной стороной. Это позволит максимально удобно и наглядно управлять положением и движением объектов.

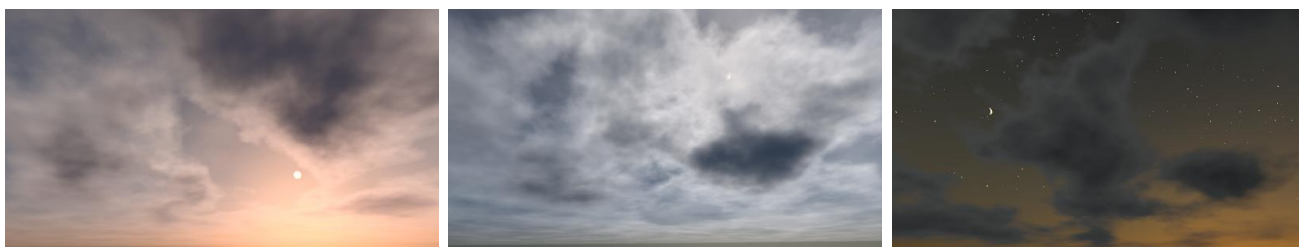


Генератор облаков

В состав Sky PRO входит довольно мощный генератор облаков который может создавать практически любые погодные условия. Облака реагируют на положение солнца днем и луны ночью и в зависимости от положения светил меняют свое освещение и затенение. Можно создавать огромное количество различных вариаций облаков.



Добавьте к этому что все вариации облаков можно легко анимировать и задать для них любой цвет и использовать их в любое время суток.



Создание анимации

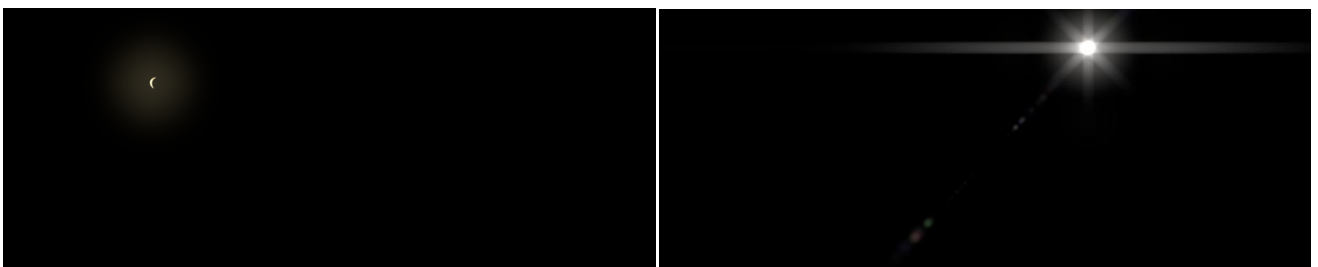
В Sky PRO реализован специальный алгоритм анимации, который позволяет анимировать солнце, луну, облака и звезды всего одним ползунком. Объектам можно задавать различную скорость и направление. Можно и вовсе анимировать все объекты и их настройки вручную.

Для удобной работы с генератором было организовано рабочее пространство с одноименным названием Sky PRO. Данный пресет рабочего пространства оптимально подходит для настройки генератора и создания анимации.



Пост обработка рендера

Пост обработка это важнейший этап работы, ведь после неё ваш рендер или анимация приобретают свой окончательный вид. В пост обработке часто используют различные маски для наложения эффектов на определённые области. Чаще всего в рендерах с открытой местностью используют маски для солнца, луны и звезд.



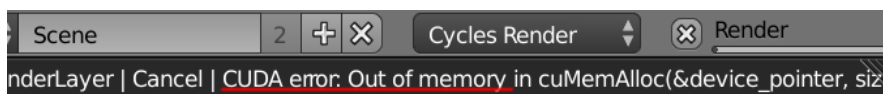
В Sky PRO можно быстро создавать маски. Маски можно использовать как в статичных рендерах так и анимации. С помощью масок можно создавать и накладывать различные эффекты в Compositing Mode прямо в blender.



Производительность и потребление памяти

Поскольку ресурсы любой системы ограничены чем ниже потребление памяти тем больше различных объектов можно использовать в сцене. Сейчас когда в cycles можно производить рендеринг на видеокартах эта проблема стоит гораздо более остро, ведь используется память видеокарт которая как правило гораздо меньше ОЗУ и составляет в среднем 2 Гб.

При использовании HDR карт средневысокого качества потребление оперативной памяти составляет 200-400 Мб, что несомненно много. Думаю у вас были ситуации когда вашей видеокарте не хватало оперативной памяти для рендера.

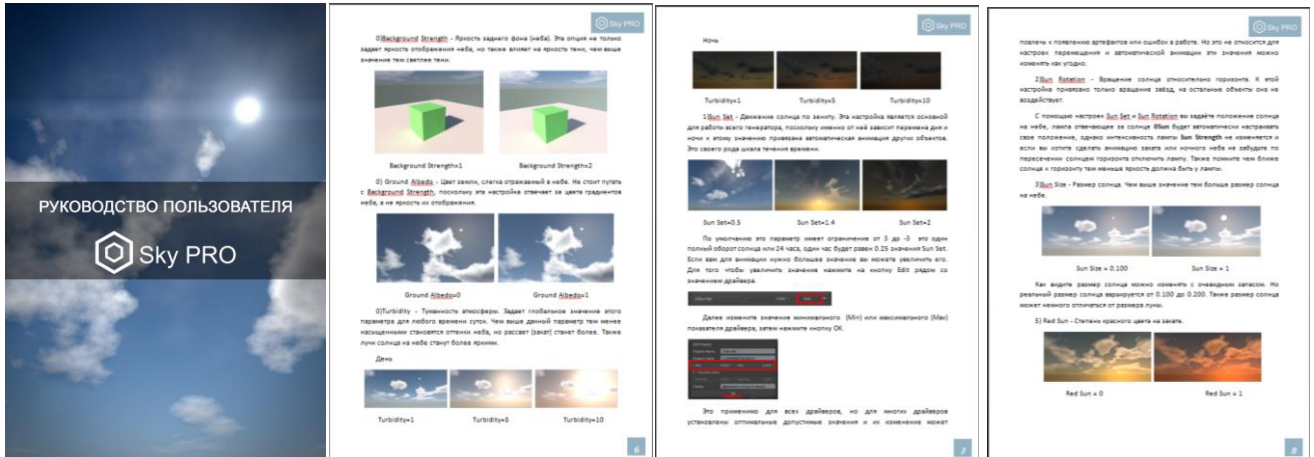


Sky PRO обладает очень высоким быстродействием и низкой ресурсоёмкостью. Осуществлена полная поддержка рендера на видеокартах. Потребление памяти составляет до 60-70 Мб при настройке генератора в Full HD разрешении в окне 3D вида и 30-40 Мб при рендере. Тем самым Sky PRO потребляет минимум в 4 раза меньше оперативной памяти в сравнении с использованием HDR карт.



Руководство

Sky PRO поставляется с руководством пользователя. С ним вы очень быстро научитесь пользоваться генератором. Руководство очень подробно описывает работу с генератором, также поднимаются различные аспекты использования генератора его переноса в другие проекты и многое другое.



Обновления

Sky PRO - это не только прогрессивный генератор неба, но ещё и быстроразвивающийся проект в целом. Он изначально создавался как удобный, функциональный и быстрый инструмент для создания анимации и статичных рендеров. С каждой новой версией генератор уверенно идёт в сторону увеличения реалистичности и простоту использования без ущерба производительности и функциональности.

Все дальнейшие обновления включая документацию вы будете получать, абсолютно бесплатно.

Вы можете купить Sky PRO прямо сейчас перейдя по ссылке:

<http://store.blender3d.com.ua/shop/sky-generator-cycles/>